

# Somme de sous-espaces vectoriels – Produit scalaire - Projections

Ce cours vous est proposé par Odile Brandière, Université de Paris Sud 11, UFR Jean Monnet et AUNEGe, l'Université Numérique en Économie Gestion.

## Exercices

### Exercice 1

#### Consigne

Soit  $F_1$  le sous espace vectoriel de  $\mathbb{R}^3$  engendré par les vecteurs  $v_1 = (2,1,0)$   $v_2 = (-1,0,1)$  et  $w = (4,1,-2)$ .

1) Déterminer une base et la dimension de  $F_1$ . Ecrire la forme générale d'un vecteur de  $F_1$ .

2) Soit  $F_2 = \{(0, a + b, -b), a \in \mathbb{R} \text{ et } b \in \mathbb{R}\}$ . Montrer que  $F_2$  est un sous espace vectoriel de  $\mathbb{R}^3$  dont on donnera la dimension et une base.

3) Donner une base et la dimension de  $F_1 \cap F_2$  et  $F_1 + F_2$ . La somme  $F_1 + F_2$  est-elle directe ?

## Exercice 2

### Consigne

Soit  $F_1$  et  $F_2$  les sous-espaces vectoriels de  $\mathbb{R}^4$  engendrés respectivement par les familles  $\{u_1, u_2, u_3\}$  et  $\{v_1, v_2\}$  où :

$$u_1 = (1,0,4,2), u_2 = (1,2,3,1) \text{ et } u_3 = (1, -2,5,3)$$

$$v_1 = (4,2,0,1) \text{ et } v_2 = (1,4,2,1)$$

- 1) Déterminer la dimension et une base des espaces  $F_1$  et  $F_2$ .
- 2) Montrer que  $F_1$  et  $F_2$  sont supplémentaires dans  $\mathbb{R}^4$ .

## Exercice 3

### Consigne

Déterminer l'application linéaire qui projette  $\mathbb{R}^3$  dans le plan engendré par  $V_1 = (-1,0,1)$  et  $V_2 = (0,1,0)$  parallèlement à  $Y = (1,0,1)$ .

## Exercice 4

### Consigne

Déterminer le produit scalaire de  $V_1$  et  $V_2$  ainsi que  $\|V_1\|$  et  $\|V_2\|$  dans les cas suivants :

$$1) V_1 = (-1, \sqrt{3}, 1, -2) \text{ et } V_2 = (1, 2, 3, \sqrt{3})$$

$$2) V_1 = (1, -2, -1) \text{ et } V_2 = (1, \sqrt{2}, -\sqrt{2})$$

## Exercice 5

### Consigne

On considère les vecteurs de  $\mathbb{R}^3$  suivants :  $v_1 = (1, -1, 1)$  et  $v_2 = (-1, 0, 1)$ .

- 1) Démontrer que ces vecteurs sont orthogonaux. Sont-ils dépendants ?
- 2) Déterminer un vecteur  $v_3$  tel que  $\{v_1, v_2, v_3\}$  soit une base orthogonale de  $\mathbb{R}^3$  puis exprimer  $w = (1, 0, 0)$  dans cette base.

## Exercice 6

### Consigne

Soient  $v = (1, 0, -1)$  et  $F$  le sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^3$  orthogonal à  $v$  (c'est-à-dire l'ensemble des vecteurs orthogonaux à  $v$ ). Quelle est la dimension de  $F$  ? Déterminer  $F$ .

## Exercice 7

### Consigne

Soit  $v_1 = (1, -1, 1, 1)$  et  $v_2 = (0, 1, 0, 1)$ . Montrer que  $v_1$  et  $v_2$  sont orthogonaux et déterminer le sous-espace vectoriel orthogonal au sous espace vectoriel engendré par  $v_1$  et  $v_2$ .

## Exercice 8

### Consigne

Soit  $v_1 = (1/2, \sqrt{2}/4, 3/4, -1/4)$ . Déterminer une base orthonormée de  $\mathbb{R}^4$  contenant  $v_1$ .

## Exercice 9

### Consigne

Montrer que  $M = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & 2 & -1 \\ 2 & -1 & 2 \\ -1 & 2 & 2 \end{pmatrix}$  est une matrice orthogonale.

## Exercice 10

### Consigne

Soit  $F = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3; x - 2y + z = 0\}$ .

- 1) Donner une base de  $F$ .
- 2) Déterminer le sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^3$  orthogonal à  $F$ .
- 3) Déterminer la projection orthogonale  $p$  sur  $F$  (c'est-à-dire la projection sur  $F$  parallèlement au sous-espace orthogonal à  $F$ ) sans utiliser le dernier résultat du cours (on demande d'exprimer  $p(v) = p(x, y, z)$  en fonction des coordonnées  $x, y$  et  $z$  d'un vecteur  $v$  quelconque de  $\mathbb{R}^3$ ).
- 4) Donner la matrice de  $p$  dans la base canonique de  $\mathbb{R}^3$ , sans utiliser le dernier résultat du cours.
- 5) Soit  $v = (-1, 0, -1)$ . Trouver le vecteur  $w$  de  $F$  qui approxime le mieux  $v$ , au sens où  $\|v - w\|$  est minimale.

## Exercice 11

### Consigne

1) Déterminer le sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^4$  orthogonal à  $F$  tel que :

$$F = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4; x = y - t \text{ et } z = y + 2t\}$$

2) Déterminer la projection orthogonale sur  $F$  correspondante sans utiliser le dernier résultat du cours.

3) Soit  $v = (1, 2, -1, 3)$ . Trouver le vecteur  $w$  de  $F$  qui approxime le mieux  $v$ , au sens où  $\|v - w\|$  est minimale.

## Exercice 12

### Consigne

On se place dans  $\mathbb{R}^n$  muni de sa base canonique.

Soit  $e = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ \dots \\ 1 \end{pmatrix}$  et  $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}$ . Déterminer le vecteur  $w$  de  $F = \langle e \rangle$  qui approxime le mieux  $X$ , au sens

où  $\|X - w\|$  est minimale.

## Exercice 13

### Consigne

Soit  $F_1$  le sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^4$  défini par :

$$\{(x, y, z, t); 2x + y = z \text{ et } z + t = 0\}.$$

1) Donner une base de  $F_1$  puis sa dimension.

2) Soit  $F_2 = \langle (1,1,0,0), (0,1,1,0) \rangle$ . Montrer que  $F_1$  et  $F_2$  sont supplémentaires.

3) Soit  $p(x, y, z, t) = \left( \frac{x-y+z}{3}, \frac{-2x+2y-2z-3t}{3}, -t, t \right)$ . Montrer que  $p$  est un projecteur.

Montrer que  $p$  est la projection sur  $F_1$  parallèlement à  $F_2$ .

(On n'utilisera pas le dernier résultat du cours).

## Exercice 14

### Consigne

Soient  $A = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \end{pmatrix}$ ,  $u_1 = (1,1,1,1)$ ,  $u_2 = (1,-1,-1,1)$ ,  $u_3 = (1,-1,1,-1)$  et  $u_4 =$

$(1,1,-1,-1)$ .

1) a) Montrer que  $b = \{u_1, u_2, u_3, u_4\}$  est une base orthogonale de  $\mathbb{R}^4$ .

b) Calculer la norme de chacun des vecteurs de  $b$  et en déduire que  $A$  est orthogonale.

c) Calculer  $A^{-1}$ .

2) Soit  $E_1$  le sous-espace vectoriel engendré par  $(2,1,0,1)$  et  $(1,0,1,0)$  ( $E_1$  est en fait le sous-espace propre de  $A$  relatif à la valeur propre 1) et  $E_2$  le sous-espace vectoriel engendré par  $(1,2,-1,0)$  et  $(0,-1,0,1)$  ( $E_2$  est le sous-espace propre de  $A$  relatif à la valeur propre -1).  $E_1$  et  $E_2$  sont-ils orthogonaux ?

Expliciter, dans une base que l'on précisera et que l'on choisira la plus simple possible, la projection de  $p$  sur  $E_1$  parallèlement à  $E_2$  (on demande  $p(v)$  en fonction des coordonnées  $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix}$  de  $v$  (vecteur quelconque de  $\mathbb{R}^4$ ) dans la base choisie et la matrice de  $p$  dans cette base sans utiliser le dernier résultat du cours).

## Exercice 15

### Consigne

Reprendre les exercices 10, 11 et 14 et déterminer les matrices des projections dans la base canonique en utilisant le dernier résultat du cours.

On rappelle que si  $P = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$  avec  $\det P \neq 0$ ,  $P^{-1} = \frac{1}{\det P} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$ .

## Exercice 16

### Consigne

Soit  $M = \begin{pmatrix} 4 & -12 & -12 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & -6 & -3 \end{pmatrix}$  la matrice d'une application linéaire  $f$  de  $\mathbb{R}^3$  dans  $\mathbb{R}^3$  dans la base canonique.

1. Déterminer une base de  $\ker f$  et une base de  $\text{Im} f$ .
2. Montrer que  $f$  est un projecteur.
3. Déterminer  $E_1$  et  $E_2$  tels que  $f$  soit une projection sur  $E_1$  parallèlement à  $E_2$ .
4. Soit  $B_1$  et  $B_2$  des bases respectives de  $E_1$  et  $E_2$ . Donner la matrice de  $f$  dans  $B_1 \cup B_2$ .

## Exercice 17

### Consigne

Soit  $F$  un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^n$  admettant une base orthonormée  $B_1 = \{u_1, u_2, \dots, u_r\}$  (bien sûr  $r \leq n$ ). Montrer que si  $Z$  est la projection orthogonale de  $V$  sur  $F$  alors  $\|Z\|^2 = \sum_{j=1}^r \langle V, u_j \rangle^2$ .

Indication : Construire une base orthonormée de  $\mathbb{R}^n$  contenant  $B_1$  et une base orthonormée  $B_2$  de  $F^\perp$ .

## Références

### Comment citer ce cours ?

Mathématiques 3, Odile Brandière, AUNEGe (<http://auneg.fr>), CC – BY NC ND (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>).



Cette œuvre est mise à disposition dans le respect de la législation française protégeant le droit d'auteur, selon les termes du contrat de licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale - Pas de Modification 4.0 International (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>). En cas de conflit entre la législation française et les termes de ce contrat de licence, la clause non conforme à la législation française est réputée non écrite. Si la clause constitue un élément déterminant de l'engagement des parties ou de l'une d'elles, sa nullité emporte celle du contrat de licence tout entier.