

Leçon sur les structures alternatives

- Un programme n'est pas qu'une suite unique de calcul.
- Un « être » intelligent à travers des choix (souvent) binaires à faire pour évoluer.
- Bien sûr, l'homme est fait pour marcher sur deux jambes et passer ses journées à travailler. Si le développement informatique a permis de gagner du temps, il a aussi permis de gagner en efficacité. Si le développement informatique a permis de gagner du temps, il a aussi permis de gagner en efficacité. Si le développement informatique a permis de gagner du temps, il a aussi permis de gagner en efficacité.
- Enfin les choses se ralentissent, et on se rend compte que le développement informatique a permis de gagner du temps, il a aussi permis de gagner en efficacité.

Il y a donc nécessité de faire des tests pour mettre en place une structure logique de calcul. En langage savant on parle de structure alternative.

Je passe

Alternative simple

Le cas sinon ne prend jamais de condition !
C'est explicitement l'inverse de si

Alternative complète

Si (expression) Alors

Si (expression) Alors

instru

Finsi

« expression » donne une valeur qui est obligatoirement binaire :
VRAIE (1) ou FAUSSE (0)

Cette expression est :

- Une variable de type bool
- Une condition explicite

Suite
ser
e

qui ne
e si
sse

▪ Codage de l'alternative simple

- Le if et les : ouvre la structure
- Les instructions suivantes qui sont indentées appartiennent à la structure
- La première instruction qui revient au même niveau que le if ferme la structure.

```
if (cond) :
```

```
    instruction1
```

```
    instruction2
```

```
    ...
```

```
    instructionN
```

```
instruction_Suite
```

Ouverture de la structure algorithmique

Instructions non conditionnées

Instructions conditionnées par le if

Exemple alternative simple

Dans cette version la variable **M** n'est créé que si **N** est multiple de 7...

=
est différent de
==

Division entière
% : opérateur qui renvoie le reste
// : opérateur qui renvoie le quotient

Lire un nombre entier N
Si le nombre est multiple de 7
 M = N/7
 Afficher(M)
FinSi
Afficher « Test terminé »

```
N = int(input("Donne une valeur pour N :"))
reste = N%7
if (reste == 0 ):
    M = N//7
    print("N est un multiple de 7 ----> ", N,"=",M, "x 7" )
print ("Test terminé")
```

2 instructions

```
C:\windows\system32\cmd.exe
Donne une valeur pour N :25
Test terminé
>>>
```

```
C:\windows\system32\cmd.exe
Donne une valeur pour N :14
N est un multiple de 7 ----> 14 = 2 x 7
Test terminé
>>>
```

La variable **M** n'est créé toujours que si **N** est multiple de 7...

```
Lire un nombre entier N
Si le nombre est multiple de 7
  M = N/7
  Afficher(M)
Sinon
  Afficher ('Non multiple de7)
FinSi
```

```
N = int(input('Donne une valeur pour N :'))
reste = N%7
if (reste == 0 ):
    M = N//7
    print("N est un multiple de 7 ----> ", N,"=",M, "x 7" )
else:
    print(N,'n\'est pas multiple de 7')
```

else

```
C:\windows\system32\cmd.exe
Donne une valeur pour N :25
25 n'est pas multiple de 7
>>>
```

```
C:\windows\system32\cmd.exe
Donne une valeur pour N :14
N est un multiple de 7 ----> 14 = 2 x 7
>>>
```

▪ Tests classiques directs

- opérateurs de comparaison

▪ *égal à* : **==**

▪ *différent de* : **!=**

▪ *plus petit que* : **<**

▪ *plus grand que* : **>**

▪ *plus petit ou égal* **<=**

▪ *plus grand ou égal* **>=**

▪ Quelques tests « math »

retourne un booléen

▪ **isfinite(A)**

- retourne vrai si A est “fini”

▪ **isinf(A)**

- retourne vrai si A vaut $\pm\text{inf}$

▪ **isnan(A)**

- retourne vrai si A vaut Nan

▪ **isclose(A,B, rel_tol) :**

- renvoie vrai si $|A-B| < \text{rel_tol}$

Ecrire un programme

qui demande à l'utilisateur de saisir
une chiffre entier et qui le mette au
carré s'il est inférieur à 1 et qui en
calcule la racine carrée si il est
supérieur ou égal à 1

```
if (cond):  
    instructions_vrai  
else:  
    instructions_faux
```

```
if (N < 0) :  
    print('Le nombre est négatif')  
if (N == 0) :  
    print('Le nombre nul')  
if (N > 100) :  
    print('Le nombre est >100')  
if (N > 10) :  
    print('Le nombre est >10')
```

```
if (N < 0) :  
    print('Le nombre est négatif')  
if (N == 0) :  
    print('Le nombre nul')  
if (N >100) :  
    print('Le nombre est >100')  
else :  
    print('Le nombre est >10')
```

Avec N = 111?

```
Le nombre est >100  
Le nombre est >10
```

```
Le nombre est >100
```

```
if (N < 0) :  
    print('Le nombre est négatif')  
if (N == 0) :  
    print('Le nombre nul')  
if (N > 100) :  
    print('Le nombre est >100')  
else :  
    print('Le nombre est >10')
```

Avec N = -1?

```
Le nombre est négatif  
Le nombre est >10
```

```
if (N < 0) :  
    print('Le nombre est négatif')  
else :  
    if (N == 0) :  
        print('Le nombre nul')  
    else :  
        if (N > 100) :  
            print('Le nombre est >100')  
        else :  
            print('Le nombre est >10')
```

Pourquoi faire tous les tests si on sait déjà que $N < 0$?

Quelques lignes de listing en plus mais
correcte + gain de temps.

```
if (N < 0) :  
    print('Le nombre est négatif')  
else :  
    if (N == 0) :  
        print('Le nombre nul')  
    else :  
        if (N > 10) :  
            print('Le nombre est >10')  
        else :  
            print('Le nombre est >100')
```

```
if (N < 0) :  
    print('Le nombre est négatif')  
elif(N == 0) :  
    print('Le nombre nul')  
elif (N > 10) :  
    print('Le nombre est >10')  
else :  
    print('Le nombre est >100')
```

« Contraction » possible
du **else ...if** en **elif**

Code plus compact et
tout aussi rapide

Signe du produit de 2 nombres sans calculer le produit ni avoir la fonction math.sign....

```
flag = 0
Si (X > 0) alors
  Si (Y > 0) alors
    flag = +1
  end
Sinon
  Si (Y < 0)
    flag = +1
  end
FinSi

Si (flag = 1)
  Ecrire "Leur produit est positif"
Sinon
  Ecrire "Leur produit est négatif"
FinSi
```

Il y a du combinatoire au sens logique du terme là dedans ...

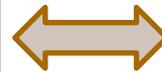
flag vaut 1 si :
 $((X > 0 \text{ ET } Y > 0) \text{ OU } (X < 0 \text{ ET } Y < 0))$

Cette combinatoire existe dans tout langage de programmation !!

▪ Le ET logique

si (CondA ET condB) alors
 Instructions_oui
 FinSi

```
if (CondA and CondB) :
    instructions_vrai
```



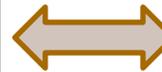
```
if (CondA) :
    if (CondB) :
        instructions_vrai
```



▪ Le OU logique

si (CondA OU condB) alors
 Instructions_oui
 FinSi

```
if (CondA or CondB) :
    instructions_vrai
```



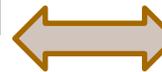
```
if (CondA) :
    instructions_vrai
if (CondB) :
    instructions_vrai
```



▪ Le « not » logique

si (non(CondA)) alors
 Instructions_oui
 FinSi

```
if (not (CondA)) :
    instructions_vrai
```



```
if (CondA) :
else :
    instructions_vrai
```



```
Ecrire "Entrez la température du patient:"
```

```
Lire Temp
```

```
Si (Temp <= 36) Alors
```

```
    Ecrire "Hypothermie ou mort"
```

```
FinSi
```

```
Si ((Temp < 37.5) ET (Temp > 36)) Alors
```

```
    Ecrire "Tout va bien "
```

```
FinSi
```

```
Si (Temp >= 37.5) Alors
```

```
    Ecrire "Fièvre !!"
```

```
Finsi
```

ICI : l'imbrication simplifie la combinaison

Il n'y a jamais ni de solution unique ni de solution systématique.

Même test !!
=> Simplification possible

```
Ecrire "Entrez la température du patient:"
```

```
Lire Temp
```

```
Si (Temp <= 36) Alors
```

```
    Ecrire "Hypothermie ou mort"
```

```
Sinon
```

```
    Si (Temp < 37.5) Alors
```

```
        Ecrire "Tout va bien "
```

```
    Sinon
```

```
        Ecrire "Fièvre !!"
```

```
    Finsi
```

```
FinSi
```

- Il est toujours possibilité de compliquer les choses....

si ((a == 1) ET ((b < 10) OU (c > a)) OU (c ≠ b))

- Il est important d'exprimer CLAIEMENT sa condition...
- ...et de savoir le traduire (test simple ou combinaison)

si Wof ∈ [a, b]

⇔

si ((Wof >= a) ET (Wof <= b))

si Wof ∉ [a, b]

⇔

si ((Wof < a) OU (Wof >= b))

L'algèbre de Bool peut aider à formuler des conditions équivalentes...et simplifier certaines expressions :

$$\overline{A \cdot B} = \overline{A} + \overline{B}$$

$$A \cdot B = \overline{\overline{A} + \overline{B}}$$

$$\overline{A + B} = \overline{A} \cdot \overline{B}$$

$$A + B = \overline{\overline{A} \cdot \overline{B}}$$

Choisir son camp....

Si (note < 10 ET (cheque < 1000)) alors
Ecrire « Etudiant recalé »

⇔

Si (note < 10 ET Pas(cheque ≥ 1000)) alors
Ecrire « Etudiant recalé »

⇔

Si (Pas(note ≥ 10) ET (cheque < 1000)) alors
Ecrire « Etudiant recalé »

⇔

Si Pas((note ≥ 10 OU (cheque ≥ 1000)) alors
Ecrire « Etudiant recalé »

⇔ ...

Il n'y a pas de
« meilleure »
solution .
Elles sont toutes
équivalentes

A faire en
fonction de
votre façon de
raisonner.