

# Cycle Préparatoire IFCI, INSA de Toulouse

Filière Génie Mécanique

## Devoir de Cinématique

### Etude du mouvement d'une pièce de monnaie

On considère une pièce de monnaie, notée 3, modélisée par un disque de rayon  $r$ , de centre de gravité  $G$  et de masse  $m$ . Cette pièce roule sans glisser sur le plan  $(O, x_0, y_0)$  noté 0. On appelle  $I$  le point de contact de la pièce avec ce plan.

La position de la pièce est repérée par les paramètres suivants (fig. 1) :

- $x_I$  et  $y_I$ , coordonnées dans le repère 0 du point de contact  $I$ ,
- $\psi$ , angle caractérisant la rotation d'axe  $Oz_0$  de la base  $B_1$  par rapport à la base  $B_0$  (voir figure 1) ;
- $\theta$  angle caractérisant la rotation autour de  $x_I$  de la base  $B_2$  par rapport à la base  $B_1$  et correspondant à l'inclinaison de la pièce de monnaie par rapport à un plan vertical,
- $\phi$  angle caractérisant la rotation propre de la pièce de monnaie autour de l'axe  $Gy_2$ .

Nota : il n'est peut-être pas inutile de sortir une véritable pièce de sa poche pour mieux appréhender la paramétrisation ; pour des raisons de compréhension, la pièce est dessinée avec un peu d'épaisseur sur la figure mais dans les calculs, la pièce est modélisée par un disque.

- 1°) Donner l'expression du vecteur rotation de 3 par rapport à 0.
- 2°) Donner l'expression la plus simple du vecteur  $OG$ .
- 3°) En déduire l'expression la plus simple du vecteur vitesse du point  $G$  dans le mouvement de 3 par rapport à 0. Ecrire ensuite ce résultat dans la base 2.
- 4°) Ecrire les équations scalaires exprimant le roulement sans glissement en  $I$ .

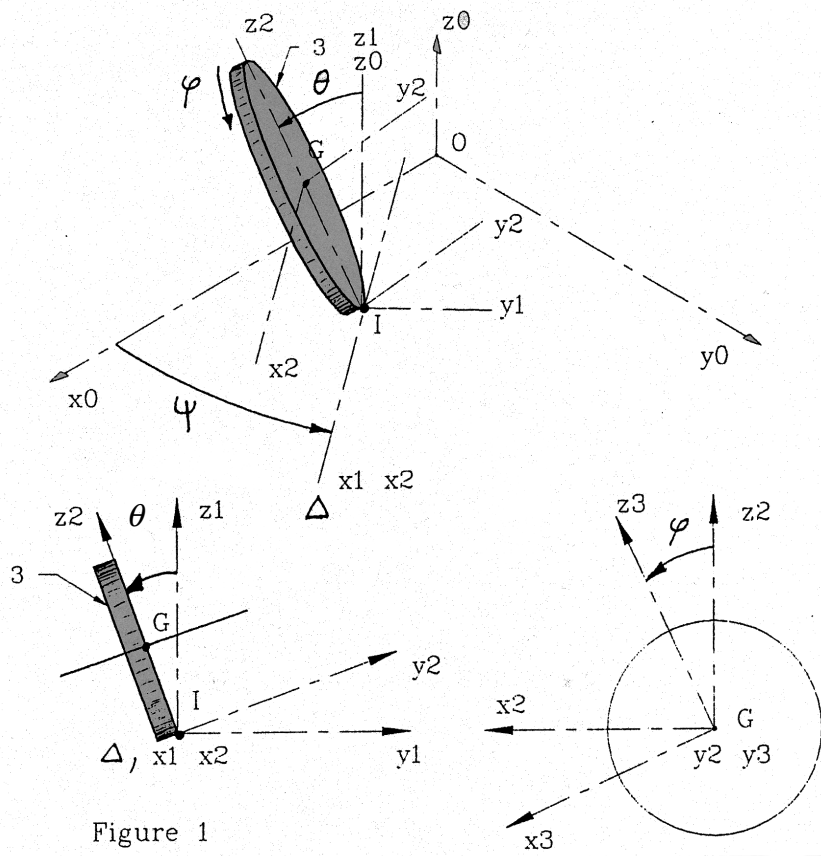


Figure 1

## Correction

1) Donner l'expression du vecteur rotation de 3 par rapport à 0.

$$\text{On a : } \vec{\Omega}_{3/0} = \dot{\psi} \vec{z}_0 + \dot{\theta} \vec{x}_1 + \dot{\phi} \vec{y}_2$$

On n'oubliera pas de faire des dessins illustrant ces trois rotations.

2) Donner l'expression la plus simple du vecteur  $OG$ .

On a :

$$\vec{OG} = \vec{OI} + \vec{IG} = x_I \vec{x}_0 + y_I \vec{y}_0 + r \vec{z}_2$$

3°) En déduire l'expression la plus simple du vecteur vitesse du point  $G$  dans le mouvement de 3 par rapport à 0. Ecrire ensuite ce résultat dans la base 2.

$$\text{On a : } \vec{V}(G, 3/0) = \left( \frac{d}{dt} \vec{OG} \right)_0 = \dot{x}_I \vec{x}_0 + \dot{y}_I \vec{y}_0 + r \left( \frac{d}{dt} \vec{z}_2 \right)_0$$

Soit

$$\vec{V}(G, 3/0) = \dot{x}_I \vec{x}_0 + \dot{y}_I \vec{y}_0 + r \left( \frac{d}{dt} \vec{z}_2 \right)_2 + r \vec{\Omega}_{2/0} \wedge \vec{z}_2 = \dot{x}_I \vec{x}_0 + \dot{y}_I \vec{y}_0 + r (\dot{\psi} \vec{z}_0 + \dot{\theta} \vec{x}_1) \wedge \vec{z}_2$$

Soit finalement

$$\vec{V}(G, 3/0) = \dot{x}_I \vec{x}_0 + \dot{y}_I \vec{y}_0 + r (\dot{\psi} \sin \theta \vec{x}_2 - \dot{\theta} \vec{y}_2)$$

Pour obtenir l'expression de  $\vec{V}(G, 3/0)$  dans la base 2, il faut projeter  $\vec{x}_0$  et  $\vec{y}_0$  dans la base 2. On obtient :

$$\vec{x}_0 = \cos \psi \vec{x}_1 - \sin \psi \vec{y}_1 = \cos \psi \vec{x}_2 - \sin \psi (\cos \theta \vec{y}_2 - \sin \theta \vec{z}_2)$$

et

$$\vec{y}_0 = \cos \psi \vec{y}_1 + \sin \psi \vec{x}_1 = \cos \psi (\cos \theta \vec{y}_2 - \sin \theta \vec{z}_2) + \sin \psi \vec{x}_2$$

Ainsi

$$\vec{V}(G, 3/0) = \begin{vmatrix} r \dot{\psi} \sin \theta + \dot{x}_I \cos \psi + \dot{y}_I \sin \psi \\ -r \dot{\theta} - \dot{x}_I \sin \psi \cos \theta + \dot{y}_I \cos \psi \cos \theta \\ \dot{x}_I \sin \psi \sin \theta - \dot{y}_I \cos \psi \sin \theta \end{vmatrix}_2$$

4°) Ecrire les équations scalaires exprimant le roulement sans glissement en  $I$ .

Le roulement sans glissement en  $I$  s'écrit :

$$\vec{V}(I, 3/0) = \vec{0}$$

Soit

$$\vec{V}(G, 3/0) + \vec{IG} \wedge \vec{\Omega}_{3/0} = \vec{0}$$

Soit, en utilisant la base 2

$$\begin{vmatrix} r \dot{\psi} \sin \theta + \dot{x}_I \cos \psi + \dot{y}_I \sin \psi \\ -r \dot{\theta} - \dot{x}_I \sin \psi \cos \theta + \dot{y}_I \cos \psi \cos \theta \\ \dot{x}_I \sin \psi \sin \theta - \dot{y}_I \cos \psi \sin \theta \end{vmatrix}_2 + \begin{vmatrix} 0 \\ 0 \\ r \end{vmatrix}_2 \wedge \begin{vmatrix} \dot{\theta} \\ \dot{\phi} + \dot{\psi} \sin \theta \\ \dot{\psi} \cos \theta \end{vmatrix}_2 = \vec{0}$$

Finalement le roulement sans glissement s'écrit

$$\begin{vmatrix} -r \dot{\phi} + \dot{x}_I \cos \psi + \dot{y}_I \sin \psi \\ -\dot{x}_I \sin \psi \cos \theta + \dot{y}_I \cos \psi \cos \theta \\ \dot{x}_I \sin \psi \sin \theta - \dot{y}_I \cos \psi \sin \theta \end{vmatrix}_2 = \begin{vmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{vmatrix}_2$$