

Cycle Préparatoire IFCI, INSA de Toulouse

Filière Génie Mécanique

Cinématique

Train d'atterrissage

La figure ci-dessous représente une jambe d'atterrissage d'avion. On étudie le mécanisme qui permet au train de rentrer à l'intérieur de l'avion. Le repère de référence est le repère R_0 lié à l'avion.

- la pièce 1 est en liaison pivot d'axe Ox_0 et de paramètre θ par rapport au bâti 0 ;
- la jambe 2 est en liaison pivot d'axe Oy_1 et de paramètre α par rapport à la pièce 1 ;
- une roue 3 est en liaison pivot par rapport à la jambe 2.

On considère le centre de gravité G de la roue 3 : On pose $\vec{OG} = a\vec{z}_2 + b\vec{y}_2$ (a est négatif).

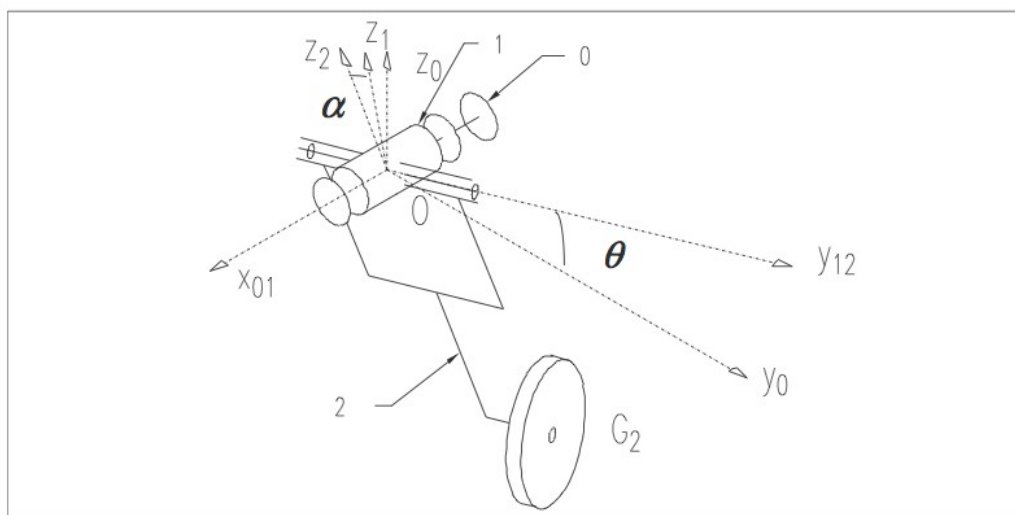
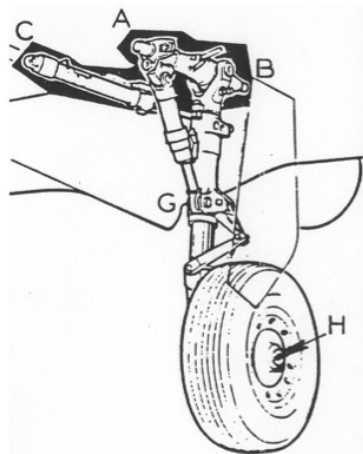


Figure 1

- 1°) Déterminer $\vec{\Omega}_{1/0}$, $\vec{\Omega}_{2/1}$ et $\vec{\Omega}_{2/0}$
- 2°) Déterminer l'expression de $\vec{V}(G \in 2/0)$ (on choisira une base appropriée).
- 3°) Déterminer l'expression de $\vec{F}(G \in 2/0)$

Correction

- 1) Déterminer les vecteurs rotation de 1/0, de 2/1 et de 2/0.

On a : $\vec{\Omega}_{1/0} = \dot{\theta} \vec{x}_0$, $\vec{\Omega}_{2/1} = \dot{\alpha} \vec{y}_1$

On n'oubliera pas de faire des dessins illustrant ces rotations.

Soit : $\vec{\Omega}_{2/0} = \dot{\theta} \vec{x}_0 + \dot{\alpha} \vec{y}_1$

2) Déterminer le vecteur vitesse du point G de 2 dans le mouvement 2/0 (on choisira une base appropriée).

On a :

$$\vec{OG} = \vec{OA} + \vec{AG} = a \vec{z}_2 + b \vec{y}_2 = \begin{vmatrix} 0 \\ b \\ a \end{vmatrix}_2$$

On remarquera que ce vecteur s'écrit aisément dans la base 2.

$$\vec{V}(G, 2/0) = \left(\frac{d}{dt} \vec{OG} \right)_0$$

On choisit ici d'utiliser la formule de dérivation dans des bases mobiles.

$$\vec{V}(G, 2/0) = \left(\frac{d}{dt} \vec{OG} \right)_2 + \vec{\Omega}_{2/0} \wedge \vec{OG}$$

Pour ce faire, il faut écrire $\vec{\Omega}_{2/0}$ dans la base 2. Soit :

$$\vec{\Omega}_{2/0} = \begin{vmatrix} \dot{\theta} \cos \alpha \\ \dot{\alpha} \\ \dot{\theta} \sin \alpha \end{vmatrix}_2$$

Ainsi

$$\vec{V}(G, 2/0) = \begin{vmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{vmatrix}_2 + \begin{vmatrix} \dot{\theta} \cos \alpha \\ \dot{\alpha} \\ \dot{\theta} \sin \alpha \end{vmatrix}_2 \wedge \begin{vmatrix} 0 \\ b \\ a \end{vmatrix}_2 = \begin{vmatrix} a \dot{\alpha} - b \dot{\theta} \sin \alpha \\ -a \dot{\theta} \cos \alpha \\ b \dot{\theta} \cos \alpha \end{vmatrix}_2$$

3) Déterminer le vecteur accélération du point G de 2 dans le mouvement 2/0.

Le vecteur accélération $\vec{\Gamma}(G, 2/0)$ se calcule de la même façon

$$\vec{\Gamma}(G, 2/0) = \left(\frac{d}{dt} \vec{V}(G, 2/0) \right)_0 = \left(\frac{d}{dt} \vec{V}(G, 2/0) \right)_2 + \vec{\Omega}_{2/0} \wedge \vec{V}(G, 2/0)$$

On trouve

$$\vec{\Gamma}(G, 2/0) = \begin{vmatrix} a \ddot{\alpha} - b \ddot{\theta} \sin \alpha + a \dot{\theta}^2 \sin \alpha \cos \alpha \\ -a \ddot{\theta} \cos \alpha + 2a \dot{\theta} \dot{\alpha} \sin \alpha - b \dot{\theta}^2 \\ b \ddot{\theta} \cos \alpha - a \dot{\theta}^2 \cos^2 \alpha - a \dot{\alpha}^2 \end{vmatrix}_2$$