

# TD n°3 : Fonctions simples

---

Rappel sur la notion de « fonction » :

Une fonction débute par `def NomdeLaFonction (Arg1,Arg2,..) :`

`def` : ouverture de la structure

`NomdeLaFonction` : libre mais si possible intelligent

`(Arg1,Arg2,..)` : liste et nommage des arguments

`:` fin de la déclaration de la fonction

L'ensemble des instructions de la fonction débute par une tabulation

La fonction se termine dès qu'il n'y a plus de tabulations

Une fonction *retourne* ses arguments de sortie par : `return(val1,val2,..)`

L'appel à la fonction se fait en utilisant simplement le nom de la fonction et en donnant les arguments d'appel

`Ma,Nb,.. = NomdeLaFonction (Val1,Val2,..)`

## Exercice n°1 :

Ecrire la fonction `AfficheValeur(Nombre)` qui affiche la valeur de l'argument d'entrée avec une phrase du type « La valeur est : 12.25 » si `Nombre` contient la valeur 12.25.

Ecrire plusieurs appels à cette fonction pour la tester.

Option : améliorer ensuite l'affichage pour qu'il n'y ait que 2 chiffres affichés derrière la virgule.

## Exercice n°2 :

Ecrire une fonction `AfficHeure()` qui affichera l'heure de l'ordinateur sous le format **HH : MM : SS**

Cette fonction n'aura ni argument d'entrée ni argument de sortie. Elle utilisera le module `Donne_Heure` (à récupérer sous Moodle). Ce module contient 3 fonctions (`Heure()`, `Minute()`, `Seconde()`) qui ne prennent pas d'arguments et qui retournent la valeur attendue (respectivement les heures, les minutes et les secondes).

On utilisera des variables locales pour stocker ces 3 valeurs.

## Exercice n°3 :

Ecrire dans le fichier `FirstModule.py` la fonction `BigDouble` qui multiplie par 2.1 un nombre passé en argument d'entrée et qui retourne le résultat trouvé.

Tester directement la fonction dans le fichier où elle est écrite.

Ecrire ensuite un autre fichier (`Test_Firstmod.py`) qui demande à l'utilisateur de saisir un nombre, qui le divise par 2.1 puis qui appelle `BigDouble` avec cette variable. Vérifier que le nombre issu de `BigDouble` est bien le même que celui saisi par l'utilisateur en affichant la différence entre ces 2 variables.